Game Developers Meetup 4: Η Λάρισα πρωτεύουσα του ελληνικού game development στις 31 Οκτωβρίου

Περισσότερα από 30 ελληνικά βιντεοπαιχνίδια, πάνω από 20 ομιλίες, πρωτότυπα workshops και panels με στελέχη της διεθνούς βιομηχανίας και μοναδικές συναντήσεις με publishers και επενδυτές, σε μία ημέρα με ελεύθερη είσοδο.

Σε λίγες ημέρες, το Σάββατο 31 Οκτωβρίου 2026, το Πάρκο Καινοτομίας JOIST στη Λάρισα υποδέχεται το Game Developers Meetup 4, τη μεγαλύτερη συνάντηση του ελληνικού οικοσυστήματος βιντεοπαιχνιδιών. Από τις 10:30 έως τις 21:00, developers, studios, publishers, επενδυτές, εκπαιδευτικοί φορείς, δημιουργοί περιεχομένου και gamers από την Ελλάδα και το εξωτερικό θα βρεθούν στον ίδιο χώρο.

Μετά από τρεις επιτυχημένες χρονιές, η διοργάνωση που ξεκίνησε το 2023 έχει γίνει πλέον θεσμός και φέτος επιστρέφει μεγαλύτερη και εντυπωσιακότερη από ποτέ. Δυο αίθουσες με παράλληλο πρόγραμμα ομιλιών και workshops, ρεκόρ εκθετών και ένα πρόγραμμα που καλύπτει όλο το φάσμα της δημιουργίας βιντεοπαιχνιδιών, από το art και το design μέχρι τη χρηματοδότηση, το publishing και την αγορά.

Η έκθεση Ελληνικών Βιντεοπαιχνιδιών αποτελεί βέβαια την καρδιά της διοργάνωσης. Οι επισκέπτες θα έχουν τη δυνατότητα να παίξουν δωρεάν πάνω από 30 τίτλους από ελληνικά studios σε PC, consoles, mobile και VR και να συνομιλήσουν απευθείας με τις ομάδες που τους δημιούργησαν. Πρόκειται για τη μεγαλύτερη συγκέντρωση ελληνικών βιντεοπαιχνιδιών σε έναν χώρο, από πρώιμα prototypes μέχρι τίτλους έτοιμους για κυκλοφορία.

Η φετινή έκθεση καλύπτει κάθε είδος: action και arena, στρατηγικής και tactics, horror, αφηγηματικές περιπέτειες, puzzle, quiz και party games, αλλά και παιχνίδια που αντλούν έμπνευση από την ελληνική ιστορία, τη μυθολογία και τη λαϊκή παράδοση.

Οι τίτλοι της έκθεσης:

Alpha Nomos, Anavasi, Asthenia, Behind the Berde: A Karagiozis Tale, Between the Lines, Bleak Roads, Cinema Deals, Dunestake, Forgotten Eras, FUT Quiz, Golden Self, Haunted Bloodlines, Inner Voice, Jolt, Kiko and the Lumens, Mechanis Obscura, Minotawrd, Necrophosis: Subconsciounsness, Nuki, OlympiXpeRience, Pin the Past, Project Vanquisher, Runerborne Arena, Seina: A Tale of Spirits, Signal Lost, Spaceborn Awakening, The Boo Club, The Purple Peacock, Theropods, Thirion Tactics, Ti Mou Lete?, Vengeath, Your Friends Are Mine.

Ένα πρόγραμμα με τη διεθνή βιομηχανία στη σκηνή

Σε δύο αίθουσες και σε πάνω από 20 ομιλίες, workshops και panels, επαγγελματίες από την Ελλάδα και το εξωτερικό μοιράζονται την εμπειρία τους από τα μεγαλύτερα studios του κόσμου έως τις μικρές ανεξάρτητες ομάδες.

- **Από τα AAA studios:** στελέχη των Guerrilla Games, Flying Wild Hog και Atari, αλλά και ο ιδρυτής της Cosmic Division, μιλούν για game art, boss design, production και τη διαδρομή από τον κώδικα στη δημιουργική διεύθυνση και στην ίδρυση studio.
- **Από τους publishers:** εκπρόσωποι των Team17, Fireshine Games, Astragon, Kando Factory, Yodo1 και Whisper Games, μαζί με τα διεθνή indie studios Firenut Games και

RibCage Games, εξηγούν πώς γίνεται ένα επιτυχημένο pitch, τι συμβαίνει μετά την κυκλοφορία ενός παιχνιδιού και πώς μπαίνει ένα indie στην αγορά της Κίνας.
- **Από την πλευρά της αγοράς:** ειδικοί από GameFlex, Garden Valley Consulting, Hidden Card Labs, Magic Fractal και Zenith Pirates μιλούν για χρηματοδότηση, product/market fit, σχέσεις με publishers, τις πλατφόρμες και τον ρόλο της τεχνητής νοημοσύνης στα μικρά studios.
- **Από την ελληνική κοινότητα:** οι Orphic Studios, Arcweave, Iphigames, Dragonis Games, Terahard και NoBudgetStudios φέρνουν στη σκηνή την εμπειρία της εγχώριας ανάπτυξης, από real-time VFX μέχρι branching narrative.
- **Από την εκπαίδευση, την αγορά και το δημόσιο:** το Ελληνικό Κέντρο Κινηματογράφου Οπτικοακουστικών Μέσων και Δημιουργίας - ΕΚΚΟΜΕΔ, η SAE Athens, η AK Ventures Group, η Critical Hit PR και η Ratio Legal Services συμμετέχουν με πρακτικά workshops και ουσιαστικές συζητήσεις για το μέλλον του κλάδου.

Η ημέρα κλείνει με το κεντρικό panel «Από τη σκηνή στη βιομηχανία». Εκπρόσωποι της δημόσιας πολιτικής, των επενδυτών και της εκπαίδευσης συζητούν τι χρειάζεται ώστε τα ελληνικά studios να μεγαλώσουν, να χρηματοδοτηθούν και να μείνουν στην Ελλάδα.

Συναντήσεις με publishers, networking και ευκαιρίες καριέρας

Παράλληλα με τις ομιλίες, η B2B πλατφόρμα matchmaking GIN δίνει στα ελληνικά studios τη δυνατότητα να κλείσουν στοχευμένες συναντήσεις με διεθνείς publishers και επενδυτές, να παρουσιάσουν τα projects τους και να πάρουν άμεσο feedback από ανθρώπους της αγοράς. Η πρόσβαση στην πλατφόρμα είναι δωρεάν με την εγγραφή.

Η διοργάνωση απευθύνεται τόσο σε επαγγελματίες όσο και σε όσους κάνουν τα πρώτα τους βήματα στον χώρο: developers, artists και designers, indie studios και startups, φοιτητές και μαθητές, content creators και streamers, εταιρείες τεχνολογίας και media, και φυσικά τους gamers.

«Το φετινό Game Developers Meetup είναι η μεγαλύτερη διοργάνωση για τα βιντεοπαιχνίδια που έχει γίνει ποτέ στην Ελλάδα. Θέλουμε να έρθει όσο πιο πολύς κόσμος γίνεται, να παίξει τα παιχνίδια, να γνωρίσει τους ανθρώπους που τα φτιάχνουν και να διαπιστώσει από κοντά πόσο έχει μεγαλώσει η ελληνική κοινότητα. Αποδεικνύουμε εμπράκτως ότι η καινοτομία και η δημιουργική βιομηχανία ανθίζει και στην περιφέρεια», δηλώνει ο Θεοφάνης Γαβριηλίδης, εκ μέρους των διοργανωτών.

Η συμμετοχή είναι δωρεάν, με απαραίτητη την ηλεκτρονική εγγραφή. Οι ενδιαφερόμενοι καλούνται να εξασφαλίσουν έγκαιρα τη θέση τους.

Γενικές πληροφορίες

- **Πότε:** Σάββατο 31 Οκτωβρίου 2026, 10:30–21:00
- **Πού:** Πάρκο Καινοτομίας JOIST, Λάρισα
- **Είσοδος:** Δωρεάν, απαραίτητη η ηλεκτρονική εγγραφή

Εγγραφές επισκεπτών: joistpark.eu/ekdiloseis/game-developers-meetup-4

- **Συνδιοργανωτές:** IGDA Greece, JOIST Park, Περιφέρεια Θεσσαλίας, Πανεπιστήμιο Θεσσαλίας

- **Με την υποστήριξη του** Ελληνικού Κέντρου Κινηματογράφου, Οπτικοακουστικών Μέσων και Δημιουργίας – ΕΚΚΟΜΕΔ
- **Μέγας Χορηγός:** SAE Athens
- **Χορηγοί:** Public, Snappi, Ratio Legal Services, Battlenet Gaming Stations, Βίκος Cola, ΑΜΣΤΕΛ, Hell Energy Drink, Iphigames, Critical Hit PR, RibCage Games, Las Ramblas
- **Υπό την αιγίδα** της Endeavor, του Δήμου Λαρισαίων, του Επιμελητηρίου Λάρισας και του Συνδέσμου Θεσσαλικών Επιχειρήσεων και Βιομηχανιών
- **Στρατηγικοί συνεργάτες:** Panathenea και Couch Heroes
- **Υποστηρικτές:** Enterprise Europe Network, Praxi Network, Video Games Museum
- **Χορηγοί επικοινωνίας:** Enternity, Save The Game και Pixel Forge

Επικοινωνία για τον Τύπο

Θεοφάνης Γαβριηλίδης

theofanis@criticalhitpr.com

Τηλ.: 6984751594